Bài 7

**Cấu trúc lặp**

* Khái niệm: thực hiện lặp đi lặp lại một khối lệnh khi biểu thức điều kiện của vòng lặp còn đúng
* Có thể sinh ra lỗi lặp tuần hoàn vô hạn nếu điều kiện đặt ra không tốt

VD: 5 > 1 => luôn đúng

* for: khi biết trước được số lần lặp
  + Cấu trúc của for:

for (khởi tạo; điều kiện; tính toán để điều kiện sai) {

khối lệnh...

}

* + for...in
  + for..of
  + for lồng: duyện mảng 2 chiều
* while: khi không biết được số lần lặp
  + do...while: thực thi khối lệnh 1 lần trước khi check điều kiện; tức là chạy khối lệnh ít nhất 1 lần
    - Cấu trúc:

do {

Khối lệnh...

}while(điều kiện)

* + while {do...}: check điều kiện trước khi thực thi
    - Cấu trúc:

while (điều kiện){

Khối lệnh...

tính toán để điều kiện sai

}

* break: dừng vòng lặp; tác dụng đến vòng lặp gần nhất với nó
* continue: bỏ qua phần còn lại của bước lặp hiện tại
* Debug là một kỹ thuật sử dụng sự hỗ trợ của trình duyệt để tìm lỗi phát sinh trong quá trình chạy chương trình của lập trình viên